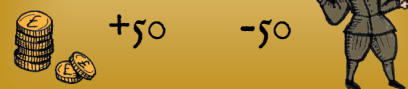


POORTERSCHAP

Een aantal puriteinen koopt het poorterschap in Leiden. Hierdoor kunnen ze een eigen bedrijf beginnen. Zonder poorterschap mag dat niet. Door het poorterschap gingen ook puriteinen op in de Leidse bevolking en werd de gemeenschap kleiner.

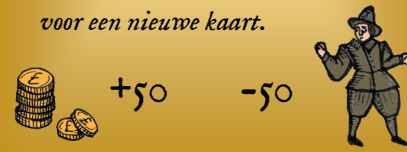
Als je al POORTERSCHAP hebt liggen, mag je deze kaart afleggen en ruilen voor een nieuwe kaart.



POORTERSCHAP

Een aantal puriteinen koopt het poorterschap in Leiden. Hierdoor kunnen ze een eigen bedrijf beginnen. Zonder poorterschap mag dat niet. Door het poorterschap gingen ook puriteinen op in de Leidse bevolking en werd de gemeenschap kleiner.

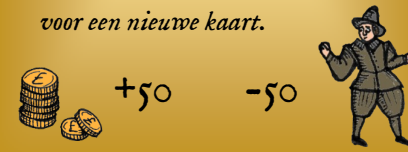
Als je al POORTERSCHAP hebt liggen, mag je deze kaart afleggen en ruilen voor een nieuwe kaart.



POORTERSCHAP

Een aantal puriteinen koopt het poorterschap in Leiden. Hierdoor kunnen ze een eigen bedrijf beginnen. Zonder poorterschap mag dat niet. Door het poorterschap gingen ook puriteinen op in de Leidse bevolking en werd de gemeenschap kleiner.

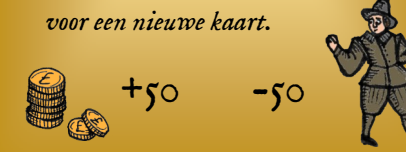
Als je al POORTERSCHAP hebt liggen, mag je deze kaart afleggen en ruilen voor een nieuwe kaart.



POORTERSCHAP

Een aantal puriteinen koopt het poorterschap in Leiden. Hierdoor kunnen ze een eigen bedrijf beginnen. Zonder poorterschap mag dat niet. Door het poorterschap gingen ook puriteinen op in de Leidse bevolking en werd de gemeenschap kleiner.

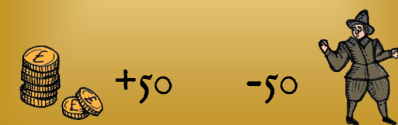
Als je al POORTERSCHAP hebt liggen, mag je deze kaart afleggen en ruilen voor een nieuwe kaart.



BEDRIJF IN BAND EN LINNEN

De zoon van William Brewster begint een bedrijf in band en linnen. Hij kan dit omdat zijn familie eerder het poorterschap van Leiden hebben gekocht.

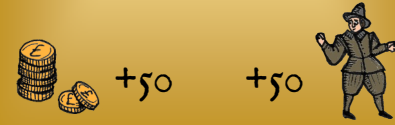
Deze kaart kan alleen gespeeld worden als er al POORTERSCHAP is gekocht.



Drukkerij

William Brewster start een drukkerij. Ze kunnen zo geld verdienen en tegelijkertijd religieuze pamfletten drukken en terugsturen naar Engeland om daar te verspreiden. Deze pamfletten worden verboden, maar toch gaat Brewster door met drukken.

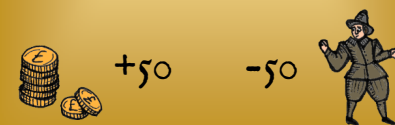
Deze kaart kan alleen gespeeld worden als er al POORTERSCHAP is gekocht.



BEDRIJFJES

Omdat een aantal puriteinen het poorterschap heeft gekocht, kunnen ze eigen bedrijfjes oprichten. Het zijn kleine bedrijfjes die vaak lokale spullen naar Engeland exporteren, omdat ze daar nog connecties hebben.

Deze kaart kan alleen gespeeld worden als er al POORTERSCHAP is gekocht.



OPLICHTING

De puriteinen moeten wennen aan het stadse leven. Ze zijn hardwerkend, trouw en ook goed van vertrouwen. In de harde zakenwereld van de Republiek (maar ook Engeland) wordt meerdere malen misbruik gemaakt van deze goede trouw. De puriteinen worden herhaaldelijk opgelicht.

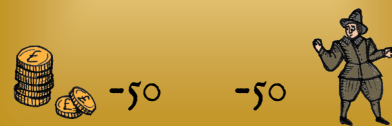
Als je deze kaart trekt MOET je hem spelen zodra het kan.



BREWSTER OPGEPAKT

De Engelse ambassadeur in de Republiek laat Brewster arresteren voor het drukken van opruiende teksten in Engeland. Brewster duikt net op tijd onder, maar kan zijn gezicht niet meer laten zien. De gemeenschap verliest een van de meest vooraanstaande puriteinen.

Als je deze kaart trekt en een DRUKKERIJ hebt MOET je deze kaart meteen spelen.



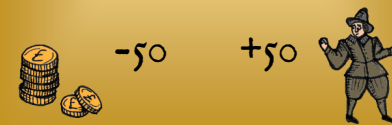
EINDE DER TIJDEN

Er verschijnt een komeet aan de hemel. En het Twaalfjarig Bestand tussen Republiek en Spanjaarden loopt af. Dit wakkert de gedachten van de puriteinen aan, dat het einde der tijden nabij is. Ze zien overleven in Leiden als een voorlaatste station of test voordat het einde der tijden echt aanbreekt.



FAMILIE UIT ENGELAND

Als de puriteinen gesetteld zijn, sturen ze positieve brieven naar hun familie en vrienden in Engeland. Hierdoor besluiten meer Engelsen om naar Leiden te komen.



DE GROENE POORT

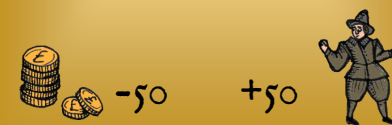
De meeste Engelse puriteinen komen te wonen bij de Pieterskerk in het centrum. Het zijn heel kleine huisjes, maar ze vormen het hart van de gemeenschap in Leiden.

Als je de kaart STADSSECRETARIS hebt gespeeld, hoef je geen geld te betalen voor de woningen. Als je de secretariskaart later speelt, krijg je het geld terug.



TAALBARRIÈRE

Omdat niet alle puriteinen Nederlands spreken, raken ze redelijk geïsoleerd. Dit zorgt ervoor dat ze moeilijk een baan kunnen vinden, maar het zorgt er ook voor dat de groep hecht blijft in de eigen (religieuze) overtuigingen.



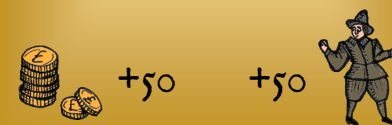
STADSSECRETARIS

Uit zijn jaren als Engels diplomaat heeft Brewster nog contacten in Leiden. Zo kent hij de stadssecretaris Jan van Hout. Door deze connectie kan hij goedkoop aan woonruimte voor een aantal groepsleden komen. De connectie in de stad heeft nog andere voordelen waardoor het leven aangenamer wordt.



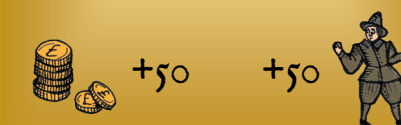
NIEUWKOMERS

Nadat de puriteinen in Leiden zijn gevestigd, komen er uit andere steden waar puriteinen heen zijn gevlucht—als Amsterdam en Middelburg—meer mensen naar Leiden.



WALEN

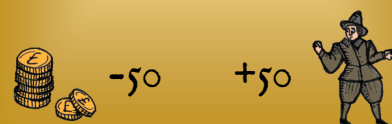
Door de populariteit van Robinson komen steeds meer mensen naar de puriteinse gemeenschap en breidt deze uit. Vooral veel vluchtelingen uit België en Noord-Frankrijk - Walen - sluiten zich aan. Sommigen trouwen ook met puriteinen.



HONGER EN ARMOEDE

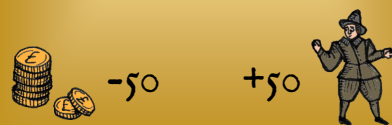
De puriteinen hebben het zwaar. Ze moeten het vaak hebben van de restjes die op de markt over zijn gebleven.

Ze worden echter door hun armoede en honger in hun geloof gesterkt. Ze zien het als een beproeving en een test, die ze moeten doorstaan.



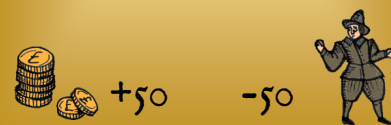
SABBAT

De puriteinen zijn streng in de leer en weigeren - buiten de religieuze dienst - ook maar enige activiteit te ondernemen op de Sabbat - de Dag van de Heer. Hierdoor missen zij sommige afspraken. Toch houden ze vast aan de sabbat.. Het is ook de dag die de gemeenschap bij elkaar houdt.



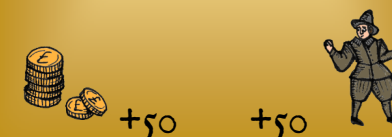
LOONDIENTST

De meeste puriteinen komen van het Engelse platteland en zijn landbouwers. In Leiden gaan ze in werkplaatsen werken, waar ze 6 dagen per week van zonsopgang tot zonsondergang moeten werken. Ze verdienen weinig, maar werken zich kapot. Voor sommigen is dit teveel gevraagd en ze verlaten de Leidse groep.



UNIVERSITEIT VAN LEIDEN

De predikant van de groep puriteinen, John Robinson, is een graag geziene gast op de universiteit en mengt zich in de discussies over geloof. Door zijn kritische houding wordt hij geliefd bij de Hollandse elite die veel discussieert over predestinatie—de rol van de vrije wil—en andere geloofszaken.



KINDEREN GROEIEN OP

Naarmate de puriteinen langer in Leiden wonen, groeien hun kinderen ook op in de Republiek. Ze leren de taal en mengen steeds meer met de lokale bevolking. Dit leidt tot verwatering van de kleine hechte puriteinse gemeenschap in Leiden.



SYNODE VAN DORDRECHT

Tijdens de Synode van Dordrecht worden de godsdienstuzies in de Republiek besproken. De uiteindelijke winnaars in het conflict – de contraremonstranten – hebben veel overeen met de Engelse puriteinen. Sommigen voelen zich hierdoor beter thuis in de Republiek en stappen uit de hechte puriteinse groep.



RIJKE WELDOENER

Hoewel de meeste puriteinen die uit Engeland zijn gevlucht niet rijk zijn, hebben ze soms een meevaller. Een achtergebleven rijke puritein stuurt geld naar de gemeenschap in Leiden om vrij te besteden.



LAATSTE COLLECTE

Als je deze kaart speelt, dan wordt voor het vertrek van de puriteinen richting de Nieuwe Wereld nog een laatste collecte in de gemeenschap gehouden. Elk lid betaalt 1 munt/gulden om de avonturiers te helpen..

Deze kaart, als hij gespeeld wordt, levert het aantal muntstukken op dat de gemeenschap op het moment van spelen groot is. (Bijv. 250 leden = 250 muntstukken).



MAYFLOWER



TONNAGE: 180

MAX. PASSAGIERS: 100

KOSTEN: 100



SPEEDWELL



TONNAGE: 120

MAX. PASSAGIERS: 50

KOSTEN: 50



GRACE



TONNAGE: 300

MAX. PASSAGIERS: 200

KOSTEN: 300



KAART VAN NEW ENGLAND



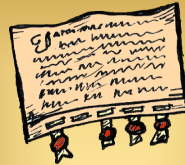
Enkele jaren voor vertrek is een uitgebreid zeekaart uitgegeven van de gehele kust van Amerika, opgetekend door John Smith.

De kaart kan van pas komen voor de overtocht naar de Nieuwe Wereld.

KOSTEN: 50



PATENT KOLONIE STICHTEN



Een patent is nodig om een kolonie te mogen stichten. Een vol patent geeft de kolonisten complete vrijheid van handelen en bezit van de kolonie. Deze vrijheid moet natuurlijk wel betaald worden.

KOSTEN: 300



HALF PATENT KOLONIE STICHTEN



Een patent is nodig om een kolonie te mogen stichten. Bij een halfpatent komt de kolonie in handen van een Company waar de kolonisten voor werken. Ze moeten ca. 7 jaar werken om hun huis en grond te verdienen.

KOSTEN: 100



JOHN SMITH



Kapitein John Smith is de oprichter van Englands eerste kolonie in de 'Nieuwe Wereld', Jamestown. Hij heeft herhaaldelijk de hele Amerikaanse kust langsgevaaren, dus zou ideaal zijn om mee te nemen op je reis.

Kosten: 200



STEPHEN HOPKINS



Stephen Hopkins is een handelaar die vier jaar in Jamestown heeft gewoond. Hij heeft dus veel ervaring met de 'Nieuwe Wereld'. En omgang met de lokale bevolking, wat wellicht van pas kan komen.

Kosten: 50



TRIBUUT VAN NAUSET

De Nauset zijn een naburige stam die sterk verwant is aan de Wampanoag. Meestal zijn zij ook ondergeschikt aan de sachem van de Wampanoag, maar ze hebben hun eigen sachem, Aspinet. Deze betaalt liever geen tribuut, maar zolang de Wampanoag veel sterker zijn, moet hij Massasoit als leider van de Wampanoag-confederatie erkennen.



+50

HOBHAMOCK

Massasoit heeft het als sachem (opperhoofd) soms zwaar omdat andere sagamores ook zijn positie willen hebben. Een sagamore is een leider direct onder de sachem. Gelukkig wordt Massasoit bijgestaan door grote krijgers als Hobbamock. Zolang die hem steunen, zal de rest zich ook achter Massasoit blijven scharen.



+50

FRANSE PELSJAGERS

Langs de kust ontmoeten de Wampanoag vooral Engelse vissers. Als ze niet in hun zomerkampen zitten, maar meer in het binnenland, dan zijn er wel eens ontmoetingen met Franse huidenjagers. Zij ruilden bever-, herten- en berenhuiden.



+50

SUCCESSVOLLE OOGST

De Wampanoag kennen in hun akkerbouw 'de drie zusters'. Dit zijn maïs, bonen en pompoenen. Deze worden bij elkaar verbouwd en de gewassen stimuleren elkaars groei. De pompoenbladeren zorgen voor bescherming tegen de zon en onkruid en de stam van de snelgroeiende maïs zorgt dat de bonen snel omhoog kunnen klimmen.



+500

MISLUKTE OOGST

Door lange droogte en slechte irrigatie mislukt de oogst. Veel mensen van de stam lijden honger en ze worden gedwongen tegen slechte voorwaarden voedsel te ruilen met buurstammen. Dit gaat ten koste van het aanzien van de stam.



-50 -500



GROTE VISVANGST

Veel Wampanoag-stammen brengen de zomers aan de kust door in zomerkampen waar vooral gevisst wordt. Met grote, uit bomen gehouwen kano's en netten vangen ze voor de kust veel kabeljauw en haring. In de rivieren vooral paling.



+500

'INDIAN' FEVER

Door contact met Europeanen worden voor de Wampanoag nieuwe ziekten overgebracht. Deze keer worden veel van hen ziek door wat de Europeanen 'Indian Fever' noemen. Het is niet duidelijk welke ziekte het is, maar veel Wampanoag sterven.

Als je deze kaart trekt moet je hem meteen spelen.



-50 -500



SCHERMUTSELING AAN DE KUST

Twee Engelse schepen landen aan de kust. Verschillende Wampanoag beginnen te handelen met de Engelsen, maar ergens gaat het mis. De Engelsen worden boos en beginnen te vechten. Het eindigt met een paar Engelse gewonden, maar erger nog: ook met een aantal dode Wampanoag.



-500

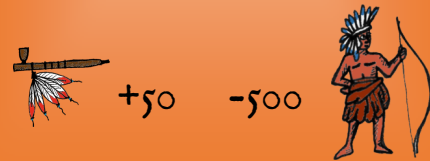
ENGELSE VISSERS VOOR DE KUST

De Wampanoag zien een schip met Engelse vissers aan de kust. Ze komen aan land en er wordt wat gehandeld. De vissers willen vers voedsel hebben en de Wampanoag krijgen er vis en enkele metalen gebruiksvoorwerpen als potten en ketels voor terug.



OORLOG MET DE MASSACHUSSET

Ten noorden van het gebied van de Wampanoag wonen de Massachusset. Hun sachem Chickatawbut probeert enkele Wampanoag-dorpen in zijn invloedssfeer te krijgen. De oorlog kent geen winnaars. De Wampanoag blijven wel onafhankelijk.



BOSBRAND

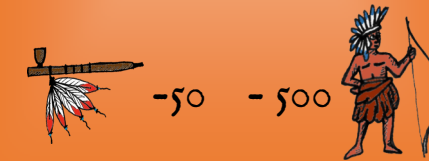
Door een combinatie van weinig regen en hoge temperaturen kunnen er bosbranden ontstaan. Deze kunnen grote stukken grond, inclusief akkers verwoesten. Dorpen kunnen in vlammen opgaan, maar ook de voorraden. Hierdoor ontstaat voedseltekort.



ONTVOERING

Een Engels schip onder leiding van Thomas Hunt komt aan land bij wat zij Cape Cod noemen. Er ontstaat snel ruzie en enkele Nauset worden gedood. De Engelsen ontvoeren naast een groep Nauset ook een aantal Wampanoag uit Patuxet. De gevangenen worden in Spanje als slaaf verkocht.

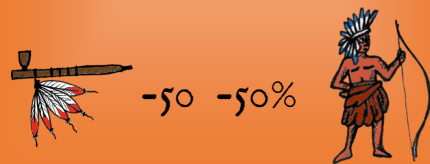
Als je deze kaart trekt moet je hem meteen spelen.



PESTEPIDEMIE

Franse pelsjagers hebben een pestepidemie meegenomen die nu ook bij verschillende stammen als een lopend vuur rondgaat. Complete stammen en dorpen sterven door deze vreemde ziekte. De Wampanoag worden zwaar getroffen. Maar liefst 80% van de bevolking sterft.

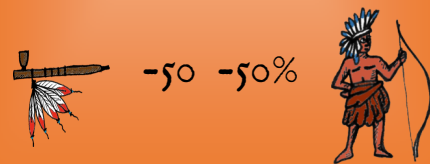
Als je deze kaart trekt moet je hem meteen spelen.



POKKENUITBRAAK

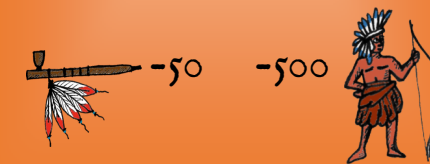
Door contact met Europeanen komen er allerlei ziekten onder de lokale bevolking waar zij nog geen immuunsysteem voor hebben. Zo ook de pokken. Een pokkenuitbraak kan een sterfte van 50% hebben.

Als je deze kaart trekt moet je hem meteen spelen.



OVERSTROMING ZOMERKAMP

Door een onfortuinlijke combinatie van oostenwind en springvloed overstroomt een groot deel van de kuststrook van het Wampanoag gebied. De zomerdorpen en de begraven voorraad met zaden voor de lente zijn compleet bedorven. Enkele Wampanoag dorpen leiden honger en moeten ruilen met andere stammen in het binnenland.



TRIBUTUUT VAN MASHPEE

Massasoit heeft zich staande gehouden in een interne machtsstrijd binnen verschillende Wampanoag-stammen. De sagamore van de Mashpee komt eer betuigen aan Massasoit en tribuut betalen. Hij schenkt Massasoit kralen kettingen, dierenhuiden en versierde tabakspijpen als teken van vrede en onderdanigheid.



HANDEL MET PEQUOT

Ten Westen van de Narraganset wonen de Pequot. Na een vriendschappelijk bezoek aan de sachem van deze stam wordt er een handelsakkoord gesloten met deze stam. Door de goede banden met de Pequot neemt het aanzien van Massasoit toe.



+50

POWAW

Een powaw is een lokale sjamaan, een soort spiritueel leider. In onzekere tijden worden deze powaw bevestigd om met de goden te communiceren. Zij bedwelmen zich met kruiden waardoor zij visioenen krijgen. In dit geval voorspelt de powaw weinig goeds voor de Wampanoag. Er wordt een grote dreiging uit het Oosten voorspeld.

-500



MASSASOIT

Het succes van de Wampanoag heeft voor een groot deel te maken met goed leiderschap. Al jaren is Massasoit de onbetwiste sachem van de Pokanoket. Hij wordt daarnaast erkend als leider van de Wampanoagconfederatie door alle andere Wampanoag sachems en sagamores in de regio. De andere Wampanoagstammen profiteren hier ook van. Zijn leiderschap geeft rust en stabiliteit.



+50

+500



STRENGE WINTER

De Wampanoag trekken in de winter meestal richting het binnenland. Er is nu een hele strenge winter met veel sneeuw die lang blijft liggen. Door de kou sterven meer Wampanoag dan normaal.

-500



DIEFSTAL

Vorraden voor de nieuwe oogst worden gestolen door een naburige stam. Er wordt onderzoek gedaan en er zijn wel verdachten, maar uiteindelijk levert het niets op. De oogst is deels weg en de onopgeloste diefstal komt het aanzien van de Wampanoag ook niet ten goede.

Als je deze kaart trekt moet je hem meteen spelen.



-50 -500



VROUWEN EN KINDEREN

Een ruzie tussen de Wampanoag en de Narraganset, de grote stam ten westen van de Wampanoag wordt dit keer door de Wampanoag gewonnen. Enkele dorpen worden aangevallen, veel mannen van de Narraganset komen om en hun vrouwen en kinderen werden door de Wampanoag meegenomen en bij de stam gevoegd.

Deze kaart mag je alleen spelen als er nog geen epidemie of ziekte in je stam is geweest.



+50 +500



DROOGTE

Door een mix van westen- en noordenwind blijft het maandenlang droog aan de kust. De akkers drogen uit en de oogst valt tegen. Sommige mensen zoeken andere gebieden op, iets noordelijker met meer rivieren en meren, om zeker te zijn van voldoende water de jaren erop.

Als je deze kaart trekt moet je hem meteen spelen.



-50 -500



RIVALITEIT CORBITANT

Niet alle Wampanoag-leiders waren even blij met Massasoit als leider. Zo ook Corbitant. Hij is sachem van een aantal nederzettingen aan de zuidkust van het Wampanoagegebied. Hij dreigt Massasoit af te zetten, dus Massasoit besluit hem gevangen te nemen in Pokanoket. Zijn gevangenschap gaan ten koste van je aanzien, maar kan later wel problemen voorkomen.



-50

SQUANTO



Squanto is een Wampanoag uit Patuxet die eerder gevangen is door Hunt. Hij is als slaaf meegenomen naar Spanje en is via Engeland terug in Amerika terecht gekomen. Hij werd door Engelsen weer meegenomen om als tolk en gids op te treden. Hij is door Massasoit bevrijd. Hij spreekt goed Engels en kan dus als tolk fungeren met Engelsen.

Kosten : 100 

(GRATIS ALS 'ONTVOERING' IS GESPEELD)

SAMOSET



Samoset komt uit de Abenaki, een stam ver ten noorden van Wampanoag-gebied. Hij is op bezoek bij Massasoit en omdat zijn stam noordelijker aan de kust woont, heeft hij veel ervaring met Engelse vissers. Samoset spreekt redelijk Engels en kent veel kapiteins in het noorden die jaarlijks terugkeren.

Kosten : 50 

VERDRAG MET NAUSET



Een verdrag met sachem Aspinet van de Nauset vergroot het aanzien van Massasoit en de Wampanoag. De Nauset zullen dit echter alleen aanvaarden als de Wampanoag al genoeg aanzien hebben. Een verdrag met de buurstam kan in de toekomst nuttig zijn.

KOSTEN: 150 

VERDRAG MET NARRAGANSET



Een verdrag met sachem Canonicus van de Narraganset zal het aanzien van Massasoit en de Wampanoag vergroten. De Narraganset zijn de grootste buurnatie van de Wampanoag. Zij zullen een verdrag echter alleen aanvaarden als de Wampanoag genoeg aanzien hebben. Een verdrag met deze stam kan in de toekomst nuttig zijn.

KOSTEN: 250 

POWAW



Door een powaw - een spiritueel leider - in de stam te halen hoop je invloed uit te kunnen op de toekomst van de stam. Een powaw kan je helpen en waarschuwen voor gevaren.

Kosten : 50 

(GRATIS ALS 'POWAW' IS GESPEELD)

CORBITANT



Massasoit wordt als sachem - leider - van alle Wampanoagstammen erkend, maar niet iedereen is hier blij mee. Zijn grootste rivaal is Corbitant, die zichzelf graag als leider van de confederatie van Wampanoag ziet.

Met deze kaart zet je hem gevangen om te voorkomen dat hij zich tegen je keert.

Kosten : 50 

(GRATIS ALS 'RIVALITEIT CORBITANT' IS GESPEELD)

⁴
SEPTEMBER
1620

³
SEPTEMBER
1620

²
SEPTEMBER
1620

¹
SEPTEMBER
1620

⁴
OKTOBER
1620

³
OKTOBER
1620

²
OKTOBER
1620

¹
OKTOBER
1620

⁴
NOVEMBER
1620

³
NOVEMBER
1620

²
NOVEMBER
1620

¹
NOVEMBER
1620

⁴
DECEMBER
1620

³
DECEMBER
1620

²
DECEMBER
1620

¹
DECEMBER
1620

LEKKE BOOT

Als je de SPEEDWELL mee hebt, is deze lek.
Er kunnen minder passagiers naar de Nieuwe Wereld.



KAARTLEZEN

De kapitein kan goed kaartlezen. Als je een KAART hebt gekocht, kom je sneller aan. Zo niet, dan dobber je langer rond en is er eten tekort.

Geen kaart? dan -10



TRIBUTU

Officieel is Massasoit de leider van de confederatie van Wampanoag, maar dat is niet vanzelfsprekend. Wordt er nog tribuut betaald?

stamgrootte:	>10000	> 5000	<5000
NARRAGANSET	TRIBUTU	-	-
NAUSET	TRIBUTU	TRIBUTU	-

AANZIEN EN MACHT

Elke stam die tribuut betaalt aan je verhoogt het aanzien en de macht van je stam.

Per tribuutbetalende stam: +50



KANS OP STORM

De kans is groot dat je in een storm terecht komt. Gooi met de dobbelsteen:

worp:	1-2	3-4	5-6
Kaart	-	-	STORM
Geen kaart	-	STORM	STORM

SCHEURBUIK

Door storm ben je genoodzaakt langer op zee te blijven. Gebrek aan vitamine C zorgt voor scheurbuik. Als je storm hebt gegooid verlies je passagiers.

-10



OOGST

In oktober is de tweede oogst van het jaar. Je gaat kijken of de oogst goed of slecht is. Gooi met de dobbelsteen:

worp:	1-2	3-4	5-6
Oogst	GOED	GOED	SLECHT

HONGER OF OVERVLOED

Als je oogst slecht was, overlijden mensen aan de honger. Bij goede oogst groeit de bevolking.

Goede oogst / slechte oogst:

+500 / -500



LAND IN ZICHT

Aangekomen in Amerika gaan jullie voor anker en met de sloep op ontdekking. Jullie ontdekken verlaten nederzettingen waar voedsel ligt begraven.

Neem je het voedsel mee of niet?

GRAVEN

Aangekomen in Amerika gaan jullie voor anker en met de sloep op ontdekking. Jullie ontdekken graven van bewoners. Wat zouden ze hun doden voor moois en nuttigs meegegeven hebben in het graf?

Open je de graven of niet?

ENGELSEN AAN DE KUST

Er zijn Engelsen aan de kust geland. Gooi met de dobbelsteen om te kijken of je ze aanvalt of niet.

worp:	1-2	3-4	5-6
Voedsel gestolen	AANVAL	AANVAL	-
Graven geplunderd	-	AANVAL	AANVAL

AANVAL!

Engelsen zijn geland en als je stam aanvalt, dan zullen er doden en gewonden vallen aan beide zijden. Gooi met de dobbelsteen!

worp:	1-2	3-4	5-6
Engelsen	-0	-10	-20
Wampanoag	-500	-0	-500



COMMON HOUSE

Half december gaat een groep mensen aan land om een eerste houten bouwwerk - het common house - neer te zetten. Je kan max. 50% van je mensen mee laten helpen. Hoeveel mensen neem je mee aan land om het eerste gebouw te helpen bouwen?

NEDERZETTING BOUWEN

Het bouwen valt vies tegen in de winter. Het sneeuwt, het vriest en de kleren vriezen vast aan de lichamen. Enkelen sterven van de kou.

Mensen die helpen:	< 40	> 40
Overlijdens	- 10	- 20



KOUDE WINTER

De winter is ook voor de lokale bewoners streng. Afhankelijk van de voorraden zullen ook hier enkele mensen de lente niet halen.

Oogst:	GOED	SLECHT
Overlijdens:	0	- 500



BONDGENOTEN

Als je voorraden te kort hebt, kan je ook nog bij buurstammen aankloppen om eten. Deze stammen zullen echter alleen helpen als je genoeg aanzien hebt.

Aanzien:	>400	<400
Overlijdens:	0	-500



⁴
JANUARI
1621

³
JANUARI
1621

²
JANUARI
1621

¹
JANUARI
1621

⁴
FEBRUARI
1621

³
FEBRUARI
1621

²
FEBRUARI
1621

¹
FEBRUARI
1621

⁴
MAART
1621

³
MAART
1621

²
MAART
1621

¹
MAART
1621

⁴
APRIL
1621

³
APRIL
1621

²
APRIL
1621

¹
APRIL
1621

COMMON HOUSE IN BRAND

In het common house kun je warmte creëren door vuur te stoken. Het dak is van riet. Dit levert brandgevaar op.

Gooi de dobbelsteen. Bij even is alles goed, bij oneven brandt het common house af.



GRIEP/LONGONTSTEKING

Door gebrek aan warmte is er kans op griep en longontstekingen. Gooi met de dobbelsteen:

worp: *even oneven*
Common house -0 -10
Afgebrand common house -10 -20



JACHT

De voorraden in de winter zijn schaars. Soms kan het aangevuld worden door een succesvolle jacht waarbij je herten en kleiner wild vangt.

worp: 1-2 3-4 5-6
Jacht HERT KONIJN NIETS

JACHTOPBRENGST

Als je jacht hert of konijn heeft opgeleverd, is er voldoende voedsel bij je stam. Mochten de jagers met lege handen thuis komen, dan ontstaat er voedseltekort.

Mislukte jacht: -500



KOU

Het klimaat in de 'Nieuwe Wereld' valt vies tegen. Zolang er nog geen gebouwen af zijn, wonen de kolonisten in kuilen in de grond, bedekt met canvas als dak.

Meer mensen sterven -10

VOORRADEN GEVONDEN

Door gebrek aan eten stuur je een groepje mensen om eten te zoeken in verlaten nederzettingen in de buurt.

Gooi met de dobbelsteen. Bij even heb je voorraden gevonden, bij oneven niet. In het laatste geval: -10



VISVANGST

Als de winter echt streng is, dan vriest ook de rivier dicht waar gevist wordt. Gooi met de dobbelsteen:

worp: 1-2 3-4 5-6
Rivier BEVROREN BEVROREN OPEN

IJSRIVIER

Als de rivier bevroren is, kan de stam moeilijker vis vangen in de winter. Hierdoor ontstaan nieuwe voedseltekorten:

Rivier bevroren: -500



HOUT HAKKEN

Om meer gebouwen te maken moet je verder van de nederzetting het bos in om hout te hakken.

Ga je hout halen in het bos of wil je het risico niet nemen en blijf je bij het Common House?

WERKTUIGEN

Deze kaart alleen gebruiken als de Engelsen hout halen: De houthakkers worden snel ontdekt. Wat doe je?

- A) Je valt ze aan en dood ze.
- B) Je jaagt ze weg.
- C) Je laat ze hout hakken en laat je niet zien.

REACTIE OP BEWONERS

Bij de Engelsen wordt het duidelijk dat ze continu in de gaten gehouden worden.

Als de Wampanoag je houthakkers hebben aangevallen, dan

-10



FIRST CONTACT

De Wampanoag willen uiteindelijk toch contact leggen met de Engelsen. Hoe doe je dit? Wie stuur je naar de Engelsen?

- A) Al je krijgers
- B) Samoset (*kan als je de kaart hebt*)
- C) Squanto (*kan als je de kaart hebt*)

WARM WELKOM?

Gooi met de dobbelsteen om je reactie op de komst van de Wampanoag te bepalen:

worp: 1-2 3-4 5-6
A) KRIJGERS AANVAL AANVAL -
B) SAMOSET AANVAL - -
C) SQUANTO - - -

GEEN WARM WELKOM

Deze kaart alleen gebruiken als de Engelsen aanvallen.

Aanval shade
STEPHEN HOPKINSKAART GEEN AANVAL
JOHN SMITH -10
GEEN KAART -20



SQUANTO/SAMOSET

Als er geen aanval volgt, raken de Engelsen aan de praat met de lokale bevolking Samoset en/of Squanto kennen de Engelse taal en er wordt snel vriendschappelijk gesproken.

BONDGENOTEN

Massasoit van de Wampanoag krijgt de mogelijkheid een bondgenootschap te sluiten met de Engelsen. Ze kunnen wellicht helpen tegen rivalen. Squanto blijft dan even bij de Engelsen wonen.

Ben je hier voor of niet?

4
MEI

I62I

3
MEI

I62I

2
MEI

I62I

I
MEI

I62I

4
JUNI

I62I

3
JUNI

I62I

2
JUNI

I62I

I
JUNI

I62I

4
JULI

I62I

3
JULI

I62I

2
JULI

I62I

I
JULI

I62I

4
AUGUSTUS

I62I

3
AUGUSTUS

I62I

2
AUGUSTUS

I62I

I
AUGUSTUS

I62I

LANDBOUW

Als Squanto bij de Engelsen gaat wonen, leert hij ze over het verbouwen van lokale gewassen. Hij leert hun maïs te planten. Als deze omhoog schiet, voegen ze bonen en pompoen toe. De Engelsen hoeven geen honger



MAYFLOWER VERTREKT

De Mayflower keert terug naar Europa. Enkele bemanningsleden blijven achter bij de kolonisten.

+10



SQUANTO

Naast Squanto komen er andere lokale families bij de Engelse nederzetting wonen. Naburige stammen krijgen te horen dat de Wampanoag samenwerken met de Engelsen. Dit gaat ten koste van het aanzien van de Wampanoag.

-50



HARING

Jaarlijks zwemmen er grote scholen haring voor de kust van Cape Cod. De gevangen vissen worden naast voedsel ook gebruikt als bemesting van de landbouwgrond.

+500



ZONNESCHIJN

Alles lijkt goed te gaan met de Engelsen nu. Van Squanto leren de Engelsen jagen, rooksignalen, medicinale kruiden kennen en kano's maken. De Engelsen sterken snel aan. Er wordt zelfs een kind geboren.

+10



MASSASOIT & HOPKINS

Een kleine groep Engelsen gaat op visite bij Massasoit. Er ontstaat bijna ruzie omdat de Engelsen de lokale rituelen niet kennen. Gooi met de dobbelsteen. Gooi je een 6, dan ontstaat er ruzie.

-10

Als je Hopkins bij je hebt, is er geen schade.



POWAW

Als je aanzien nog boven de 400 zit, dan meldt een powaw - een spiritueel leider - zich bij de Wampanoag. Zij geloven dat deze powaws de toekomst kunnen voorspellen en beïnvloeden. Als je aanzien minder dan 400 is, geen powaw (tenzij je de Powaw-kaart hebt)

GEVANGENE ONTSNAPT

Als je Corbitant als politiek gevangen in je stam hebt, probeert hij te ontsnappen. Gooi met de dobbelsteen:

Worp:	1-2	3-4	5-6
Ontsnapping	GELUKT	GELUKT	MISLUKT
Met powaw	GELUKT	MISLUKT	MISLUKT

RUZIE MET NAUSET

De Nauset willen de Engelsen aanvallen. Ze weten echter dat hier een risico aan zit en het hangt af of ze een verdrag met Massasoit hebben. Gooi met de dobbelsteen:

Worp:	1-2	3-4	5-6
Met verdrag	OORLOG	-	-
Zonder verdrag	OORLOG	OORLOG	-

BILLINGTON ONTVOERD

Deze kaart alleen spelen als er oorlog is. De Nauset ontvoeren Francis Billington - één van de kolonisten - die zich eerder agressief naar de inheemsen heeft getoond. Gooi met de dobbelsteen om te kijken of hij het overleeft.

Even = levend terug Oneven niet = -10



MASSASOIT ONTVOERD

Het gedoe met Billington en Nauset lijkt een afleiding te zijn, want tegelijkertijd hebben de Narraganset Massasoit ontvoerd. Je stuurt Squanto en Hobbamock om te kijken waar Massasoit gehouden wordt.

-50



GEVANGEN

Squanto en Hobbamack worden ontdekt en de stam van Corbitant probeert ze gevangen te nemen. Gooi met de dobbelsteen:

worp 1-4 = beide gevangen
worp 5-6 = alleen Squanto gevangen

HOBHAMOCK RENT

Hobbamock weet de vijand te ontvluchten en rent tientallen kilometers om de Engelsen te waarschuwen voor de vangenneming van Squanto en Massasoit.

Gooi met de dobbelsteen om te kijken of Hobbamock op tijd is:
1-4 op tijd / 5-6 te laat

ENGELSEN IN ACTIE

De Engelsen horen over de ontvoering van Massasoit en Squanto. Ze kunnen twee dingen doen: Massasoit bij de Narraganset bevrijden of Squanto bij de stam van Corbitant bevrijden.

Welke optie kies je?

BEVRIJDING

De Engelsen vallen aan. Gooi met de dobbelsteen hoe het afloopt

Worp	1-2	3-4	5-6
Massasoit bevrijden	-30	-20	-10
Squanto bevrijden	-10	0	0



VREDE

Na het machtsvertoon van de Engelsen worden zowel Squanto als Massasoit vrijgelaten. Dat de Engelsen voor hen op zijn gekomen, heeft hun aanzien weer doen stijgen.

+50



⁴
SEPTEMBER
1621

³
SEPTEMBER
1621

²
SEPTEMBER
1621

¹
SEPTEMBER
1621

⁴
OKTOBER
1621

³
OKTOBER
1621

²
OKTOBER
1621

¹
OKTOBER
1621

⁴
NOVEMBER
1621

³
NOVEMBER
1621

²
NOVEMBER
1621

¹
NOVEMBER
1621

⁴

³

²

¹

MISSIE NAAR MASSACHUSSET


In september sturen de Engelsen een handelsmissie naar de Massachusset-stam in het noorden. Ze ontdekken daar een veel betere locatie om zich te vestigen, met een grote rivier en natuurlijke haven.

Ga je verhuizen naar de nieuwe locatie?

OOGST BINNENHALEN

Als je verhuist, mis je de oogst en heb je geen eten meer. -50

Als je niet verhuist naar een nieuwe locatie, kan je de eerste binnenhalen. +10



OOGST BINNENHALEN


Ook voor de Wampanoag is het tijd om de oogst binnen te halen. De Nauset hebben last gehad van overstromingen en zijn afhankelijk van jullie oogst.

Help je de Nauset?

HERTENJACHT

Als je de Nauset helpt met een deel van je oogst stijgt je macht/aanzien: +50

Als je de Nauset niet helpt, zoeken ze hulp bij de Narraganset en verbreken ze de vrede: -100



OOGST

Na een maand hard werken is de oogst binnen. Maïs, bonen, pompoenen, gerst en erwten worden geoogst. De Engelsen hebben het jaar overleefd en weten nu hoe ze landbouw moeten bedrijven in Amerika en hebben nieuwe hoop voor de toekomst! Ze besluiten een dankfeest te organiseren voor de overvloedige oogst.

THANKSGIVING

Bij het begin van de festiviteiten komt Massasoit met 90 gewapende krijgers bij de nederzetting aan. Wat doe je?

A. Je nodigt ze uit deel te nemen aan het feest


B. Je stuurt ze weg

FEEST

Massasoit en de Wampanoag hoorden van het oogstfeest en wilde het niet missen.

A. Als dank voor de deelname jagen ze nog wat wild en nemen 5 herten mee.


B. Als ze worden weggejaagd, vallen ze de nederzetting aan en vernietigen hem definitief. -100



AANZIEN


Als je de puriteinen hebt aangevallen, stijgt het aanzien van je stam. +100

Als je hebt deelgenomen aan het feest, daalt het juist. -50



FORTUNE

Aan de horizon verschijnt een Engels schip., de *Fortune*. Er zitten veel familieleden op van de eerste kolonisten. De puriteinen die met de *Fortune* zijn gekomen hebben nieuwe officiële patenten meegenomen. +40



EEN NIEUW BEGIN

De nederzetting Plymouth, die een jaar eerder door de eerste Engelsen is gesticht, is nu officieel een Engelse kolonie. De leiders van de kolonie - Bradford en Winslow - schrijven een dagboek over de gebeurtenissen en nodigen meer mensen uit om naar Amerika te komen.

SPECIALE BAND

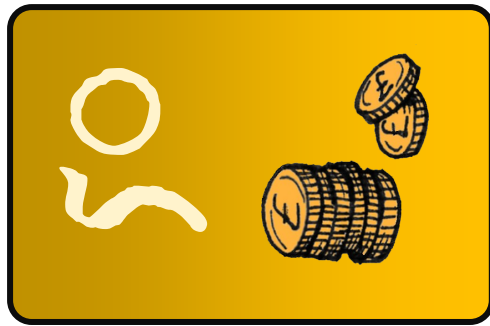
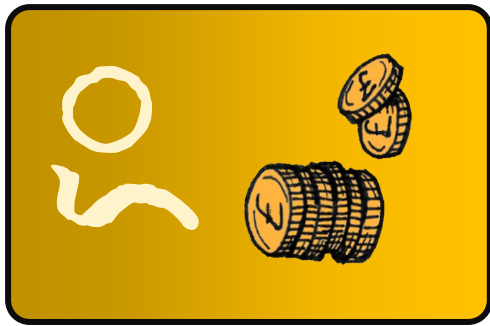
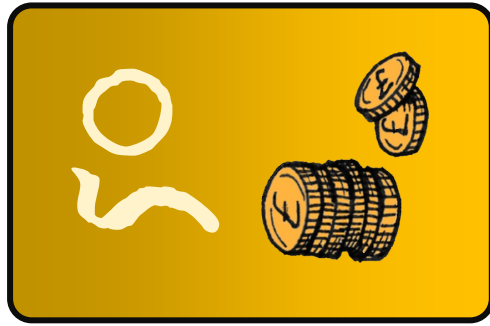
De band die de eerste kolonisten en de Wampanoag hadden blijft nog ca. 50 jaar vriendschappelijk. In de jaren na 1621 komen er jaarlijks honderden nieuwe kolonisten bij en er wordt steeds minder rekening gehouden met de wensen van de Wampanoag.

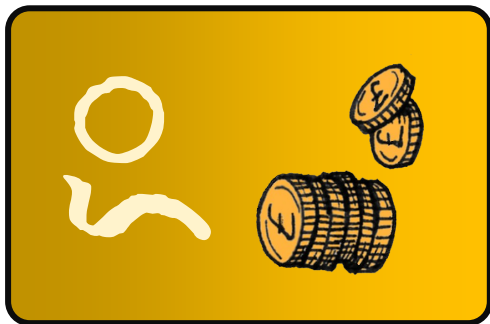
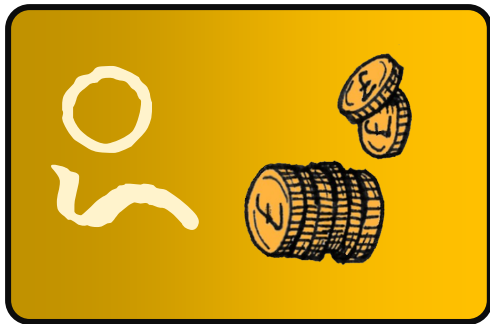
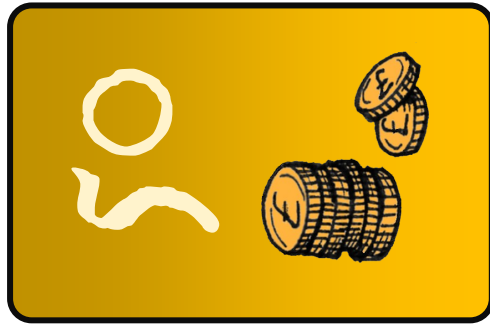
STRIJD OM ONAFHANKELIJKHEID

De Narraganset hebben de Europese kolonisten nooit geaccepteerd en zien de Wampanoag ook als verraders. In 1622 vallen ze de Wampanoag aan. Kijk hoe het afloopt met de Wampanoag:

Macht/aanzien: ≥ 400 < 400
 Resultaat: gewonnen verloren







TOWARDS THANKSGIVING

